

REGLAS DE FULL CONTACT



ARTÍCULO 1. DEFINICIÓN.

Full Contact es una disciplina de Kickboxing donde la intención de un Kickboxer es derrotar al oponente usando técnicas legales con toda su potencia y fuerza. Los ataques deben ejecutarse hacia áreas legales de contacto con enfoque, velocidad, equilibrio y determinación, creando un contacto sólido. Se permiten ataques en la parte frontal, lateral y superior de la cabeza, en la parte delantera y lateral del torso (por encima de la cintura) y también se permite la técnica de barrido.

ARTÍCULO 2. EQUIPAMIENTO DE SEGURIDAD Y VESTIMENTA.

Artículo 2.1. Equipamiento Personal de Seguridad.

- Protección para la cabeza (la parte superior de la cabeza debe estar cubierta).
- Protector bucal (en dientes superiores o en dientes superiores e inferiores).
- Protección para senos (mujeres Kickboxer) obligatorio su uso debajo del top (corpiño) o camiseta.
- Vendaje para manos (no pegar con cinta).
- Guantes para deportes de contacto (10 Oz).
- Protección de ingle (obligatoria para hombres y mujeres).
- Espinilleras (deben cubrir la canilla desde debajo de la rodilla hasta la parte superior de los pies).
- Se prohíbe el uso de espinilleras tipo calcetín que cubren la canilla y el empeine.
- Soporte de tobillo "Tobillera" (opcional).
- Protección para los pies (zapatos).

Artículo 2.2. Vestimenta Personal.

- Torso desnudo y pantalón largo para hombres.
- Top deportivo (chaleco) y pantalón largo para mujer.

ARTÍCULO 3. ÁREAS LEGALES DE GOLPEO.

Las siguientes partes del cuerpo pueden ser atacadas utilizando técnicas legales:

- **Cabeza:** Cara, frente y parte lateral.
- **Torso:** Frontal y lateral (arriba de la cintura).
- **Pie:** Al nivel del tobillo (solo para barridas).

ARTÍCULO 4. TÉCNICAS LEGALES.

- Las técnicas de manos y pies deben usarse por igual durante toda la pelea.
- Todas las técnicas deben utilizarse con plena potencia.
- No se marcará ninguna técnica que sea parcialmente desviada o bloqueada, o que simplemente toque, roce o empuje a un oponente.

Artículo 4.1 Técnicas de Mano (Puñetazos).

- Directo (Direct).
- Uppercut
- Gancho

Artículo 4.2. Técnicas de Pies (Patadas).

- Patada frontal (Front Kick).
- Patada lateral (Sidekick)
- Patada circular (Roundhouse Kick).
- Patada de talón (Heel Kick).
- Patada creciente (Crescent Kick).
- Patada de hacha (Axe Kick).
- Patadas saltando (Jump Kicks).
- Patada girando hacia el torso y la cabeza (Spinning back kick to torso and head).
- Se permite atacar usando la espinilla.

Artículo 4.3. Técnicas de Proyección.

Barridas de pie (solamente a nivel del tobillo, de afuera hacia adentro y viceversa) para desequilibrar al oponente y continuar con técnica de mano o el pie o para llevar al oponente desequilibrado a la lona.

ARTÍCULO 5. TÉCNICAS ILEGALES.

Está prohibido:

- Atacar garganta, abdomen bajo, riñones, espalda, piernas, articulaciones, ingle, parte posterior de la cabeza o el cuello y parte superior de los hombros.
- Atacar con rodilla, codo, dar cabezazos, con el pulgar o con el hombro.
- Dar la espalda al oponente, huir, caer, agarre intencional (clinch), técnicas ciegas, lucha libre, proyectar y agacharse por debajo de la cintura del oponente.

- Ejecutar patadas y golpes por debajo de la cintura.
- Ejecutar patadas a la cadera, rodillas y espinillas.
- Ejecutar patadas de salto mortal.
- Ejecutar golpes de revés (back fist) o golpes de revés girando (spinning back fist).
- Atacar a un oponente que se encuentra atrapado entre las cuerdas.
- Atacar a un oponente que está cayendo al piso o que ya está en el piso; esto significa, tan pronto como una mano o rodilla toca el piso.
- Salir o abandonar del Ring.
- Continuar después de la indicación “Stop” (Alto) o “Break” (Rompan) o una vez que ha sonado el final del asalto (round).
- Usar aceite en el rostro o el cuerpo (Vaselina está permitida).
- Escupir o dejar caer el protector bucal voluntariamente.
- Los ataques en el suelo están estrictamente prohibidos: un Kickboxer no puede atacar a un oponente en el piso. El Réferi Central es responsable de detener inmediatamente la pelea cuando uno de los dos Kickboxers toca el piso con cualquier parte de su cuerpo diferente a sus pies.
- Pisotones a la cabeza o el cuerpo de un Kickboxer caído puede conducir a Puntos Menos o a la Descalificación (decisión por mayoría de los jueces).
- Conducta Anti-Deportiva: El Kickboxer solamente recibirá una Advertencia, después de esta se aplicará el procedimiento normal para Penalizaciones y Descalificaciones. Sin embargo, en el caso de una conducta antideportiva grave, el Kickboxer puede ser penalizado con 1 punto menos o ser Descalificado dependiendo de la severidad de la infracción.
- Si un Kickboxer escupe su protector bucal voluntariamente, el Réferi Central debe detener la pelea, detener el tiempo, enviar al oponente a la esquina neutral y dar al infractor una Advertencia Oficial. Si vuelve a hacerlo por segunda ocasión, se le dará 1 punto menos.
- Las violaciones a las reglas y al reglamento pueden, dependiendo de la gravedad, conducir a Advertencias, Puntos Menos e incluso a la Descalificación.

ARTÍCULO 6. NÚMERO DE PATADAS POR ASALTO (ROUND).

- Cada Kickboxer está obligado a ejecutar un mínimo de 6 patadas por round. Deben mostrar claramente la intención de golpear al oponente pateando. El Kickboxer está obligado a ejecutar un mínimo de 18 patadas al final de la pelea (6 por round). Al terminar el primer round, el Contador de Patadas debe informar al Réferi Central y éste al Kickboxer si faltan patadas. El Kickboxer tendrá la oportunidad de recuperar las patadas faltantes en el siguiente round. Si el Kickboxer no recupera las patadas faltantes del primer round, recibirá 1 Punto Menos.

Reglamento WAKO - Capítulo 8 – Reglas de Full Contact

- Si el Kickboxer ejecuta 6 patadas en el primer round, pero no ejecuta las 6 patadas del segundo round, el Réferi Central lo informará al Kickboxer para que pueda recuperar las patadas faltantes en el tercer round. Si el Kickboxer no ejecuta las patadas faltantes en el tercer round, el Réferi Central le dará 1 Punto Menos.
- Si el Kickboxer ejecutó 6 patadas en el primer round y 6 patadas en el segundo round, pero no ejecutó 6 patadas en el tercer round, sin importar cuántas más de 6 patadas ejecutó en el primer y segundo round, el Réferi Central les dará 1 Punto Menos.
- Por violación de esta regla, el Réferi Central puede aplicar un máximo de 2 Puntos Menos a un Kickboxer. Los Puntos Menos por patadas y los Puntos Menos por otras infracciones de las reglas no se acumulan de forma cruzada. Pero si un Kickboxer obtiene un tercer punto menos, será Descalificado automáticamente.