



**DEPORTES DE RING
REGLAS TÉCNICAS Y DE
COMPETENCIA**

**WAKO PRO HQ OFFICE: VIA ALESSANDRO MANZONI N.18, 20900 MONZA (MB), ITALY
TEL. +39 3450135521 - FAX +39 0392328901
E-MAIL: BF@WAKOPRO.ORG - INFO@WAKOPRO.ORG - MEDIA@WAKOPRO.ORG**

WWW.WAKOPRO.ORG

ÍNDICE

Capítulo Primero – Reglas Generales

- Art. 1.- Eventos y combates WAKO PRO
- Art. 2.- Licencia de eventos y combates
- Art. 3.- Promotor del evento WAKO PRO
- Art. 4.- Participantes en los eventos WAKO PRO
- Art. 5.- Combate WAKO PRO
- Art. 6.- Categorías de edad WAKO PRO
- Art. 7.- Formato de combates WAKO PRO (rondas)
- Art. 8. – Clases de peso WAKO PRO y procedimiento de pesaje

Capítulo Dos – Reglas de los combates

- Art. 1.- El Ring
 - Art.1.1 Accesorios del ringside
- Art. 2.- Equipo de seguridad
 - Art.2.1 Guantes
 - Art.2.2 Vendas para manos (vendas)
 - Art.2.3 Protección dental (protector bucal)
 - Art.2.4 Protección inguinal
 - Art.2.5 Protección de los senos
 - Art.2.6 Protección de los pies
 - Art.2.7 Espinilleras
- Arte. 3.- Uniformes
- Arte. 4.- Uniformes y equipo de Kickboxer
 - Art.4.1 Full Contact
 - Art.4.2 Low Kick
 - Art.4.3 Reglas K1
- Arte. 5.- Procedimiento para el control de equipos y uniformes
- Art. 6.- Funcionarios
 - Art.6.1 Supervisor WAKO PRO
 - Art.6.2 Árbitro WAKO PRO
 - Art.6.3 Juez WAKO PRO
 - Art.6.4 Mesa WAKO PRO
 - Art.6.5 Locutor
 - Art.6.6 Entrenador y Segundo
- Art. 7.- Decisión
- Art. 8.- Cambio de decisión
- Art. 9.- Otorgamiento de puntos
- Art. 10.- Lesiones
- Art. 11.- Kickboxer en el suelo (“abajo”)
- Art. 12.- Procedimientos después de KO, RSC, RSCH, Lesiones
- Art. 13.- Aptitud médica
- Art. 14.- Ayudante de medico
- Art. 15.- Salud de los kickboxers

Capítulo Tres - Reglas de Full Contact

Art. 1.- Definición

Art. 2.- Áreas legales de golpeo

Art. 3.- Técnicas legales

Art. 4.- Técnicas ilegales

Art. 5.- Uniformes y equipo

Capítulo cuatro – Reglas de patadas bajas

Art. 1.- Definición

Art. 2.- Áreas legales de golpeo

Art. 3.- Técnicas legales

Art. 4.- Técnicas ilegales

Art. 5.- Uniformes y equipo

Capítulo Cinco – Reglas K1

Art. 1.- Definición

Art. 2.- Áreas legales de golpeo

Art. 3.- Técnicas legales

Art. 4.- Técnicas ilegales

Art. 5.- Uniformes y equipo

Capítulo Uno – Reglas generales

Art. 1. – WAKO PRO eventos y peleas

Todos los eventos y combates individuales de WAKO PRO se organizan bajo los auspicios y con la autorización de International Sports & Entertainment S.r.l. y están sujetos a las normas y reglamentos de WAKO PRO.

Art. 2. – Licencia de eventos y peleas

Se requiere el permiso escrito emitido por el Director General de WAKO PRO para la organización de cualquier evento o combate por el título de WAKO PRO. Este permiso se conoce como "licencia de evento WAKO PRO". La "licencia de evento WAKO PRO" se emite en base a una solicitud oficial por escrito enviada por el Promotor al Director General de WAKO PRO a más tardar 60 días antes de la fecha propuesta para organizar el evento WAKO PRO o la pelea por el título. La solicitud oficial debe enviarse por correo o correo postal en la "Solicitud de licencia WAKO PRO" oficial.

Art. 3. – Promotor del evento WAKO PRO

El promotor de cualquier evento WAKO PRO puede ser el representante nacional de WAKO PRO en el país donde se lleva a cabo el evento WAKO PRO o cualquier otra persona u organización en ese país pero bajo los auspicios del representante nacional de WAKO PRO.

Art. 4. – Participantes en los eventos WAKO PRO

Todos los participantes en cualquier evento de WAKO PRO deben actuar de acuerdo con las normas y reglamentos de WAKO PRO. Los participantes son reconocidos como: kickboxers, jueces, entrenadores y personal médico. Sus derechos y deberes están regulados por las presentes normas y reglamentos de WAKO PRO.

Art. 5. – WAKO PRO peleas

Las peleas WAKO PRO son peleas de kickboxing sujeto a estas normas y reglamentos. Cada pelea individual se organiza entre dos kickboxers igualmente emparejados en el mismo nivel y en la misma categoría de peso. Cada pelea por el título WAKO PRO debe comenzar y finalizar el mismo día, lo que significa que no se permiten combates por el título WAKO PRO después de las 12:00 p. m. Cada combate de WAKO PRO en las disciplinas Full Contact, Low Kick y K1 debe llevarse a cabo en el ring. No está permitido organizar ningún combate WAKO PRO en otra área de combate al lado del ring como jaula, octágono, tatami.

Art. 6. – WAKO PRO categorías de edad

La participación en cualquier pelea WAKO PRO está permitida solo para kickboxers SENIOR:

- a) 19 a 45 años para kickboxers masculinos. Es decir, desde la fecha en que cumple 19 años y hasta el día anterior a los 45.
- b) 19 a 40 años para kickboxers femeninos. Es decir, desde la fecha en que cumple 19 años y hasta el día anterior a los 40.

Se requiere prueba positiva de edad (DNI, Pasaporte) de los kickboxers para participar en cualquier evento WAKO PRO.

Art. 7. – Formato de peleas WAKO PRO (rondas)

El formato de la pelea WAKO PRO es el siguiente con un minuto de descanso entre cada ronda:

FULL CONTACT MASCULINO			
Titulo	No. de rondas	Tiempo de la ronda	Tiempo de descanso
pelea por el titulo mundial	12	2 minutos	1 minuto
pelea por el titulo intercontinental	10	2 minutos	1 minuto
pelea por el titulo continental	10	2 minutos	1 minuto
pelea por el titulo regional	8	2 minutos	1 minuto
Pelea por el titulo nacional	7	2 minutos	1 minuto
combate de prestigio	5	2 minutos	1 minuto
FULL CONTACT FEMENINO			
Titulo	No. de rondas	Tiempo de la ronda	Tiempo de descanso
pelea por el titulo mundial	10	2 minutos	1 minuto
pelea por el titulo intercontinental	8	2 minutos	1 minuto
pelea por el titulo continental	8	2 minutos	1 minuto
pelea por el titulo regional	7	2 minutos	1 minuto
pelea por el titulo nacional	6	2 minutos	1 minuto
combate de prestigio	5	2 minutos	1 minuto
LOW KICK MASCULINO Y FEMENINO			
Titulo	No. de rondas	Tiempo de la ronda	Tiempo de descanso
pelea por el titulo mundial	5	3 minutos	1 minuto
pelea por el titulo intercontinental	5	3 minutos	1 minuto
pelea por el titulo continental	5	3 minutos	1 minuto
pelea por el titulo regional	5	3 minutos	1 minuto
pelea por el titulo nacional	5	3 minutos	1 minuto
combate de prestigio	3	3 minutos	1 minuto
MALE AND FEMALE K1 RULES			
Titulo	No. de rondas	Tiempo de la ronda	Tiempo de descanso
pelea por el titulo mundial	5	3 minutos	1 minuto
pelea por el titulo intercontinental	5	3 minutos	1 minuto
pelea por el titulo continental	5	3 minutos	1 minuto
pelea por el titulo regional	5	3 minutos	1 minuto
pelea por el titulo nacional	5	3 minutos	1 minuto
combate de prestigio	3	3 minutos	1 minuto

Art. 8. – Clases de peso WAKO PRO y procedimiento de pesaje

En cualquier evento WAKO PRO, los kickboxers de cada categoría de peso serán pesados el día anterior a la competencia. El promotor tiene que organizar el pesaje oficial en el momento que sea mínimo 24 horas antes de la pelea por el título. El supervisor de WAKO PRO podrá modificar estas condiciones en caso de retraso inevitable de los kickboxers involucrados en el evento WAKO PRO. El supervisor de WAKO PRO realizará el pesaje. Los representantes de WAKO PRO de cualquier país o entrenadores de kickboxing pueden estar presentes, pero no pueden intervenir en ninguna ocasión. Cada kickboxer se pesará oficialmente una sola vez. El peso registrado en esa ocasión es definitivo. Sin embargo, si un kickboxer no ha alcanzado el peso adecuado durante el pesaje oficial, tiene una hora extra para hacerlo. El peso es lo que muestra la báscula cuando el kickboxer está desnudo. El peso debe mostrarse en medidas métricas. Se pueden utilizar balanzas electrónicas. A un boxeador se le permite pelear únicamente dentro de la categoría definida por el pesaje. Cada kickboxer debe estar en posesión de un certificado médico que indique que está "EN FORMA PARA PELEAR" emitido por una institución médica autorizada solo para ese evento WAKO PRO específico. Cada kickboxer debe estar en posesión de un seguro completo que cubra solo ese evento WAKO PRO específico.

MASCULINO (19 a 45 años)		FEMENINO (19 a 40 años)	
Categoría de peso	Kg	Categoría de peso	Kg
ATOM	hasta 52.700	FLY	hasta 50.000
FLY	hasta 54.500	BANTAM	hasta 52.000
BANTAM	hasta 56.400	FEATHER	hasta 55.000
FEATHER	hasta 58.200	LIGHT	hasta 59.000
LIGHT	hasta 60.000	WELTER	hasta 63.000
SUPER LIGHT	hasta 62.200	MIDDLE	hasta 65.000
LIGHT WELTER	hasta 64.500	LIGHT HEAVY	hasta 68.000

WELTER	hasta 66.800	HEAVY	hasta 71.000
SUPER WELTER	hasta 69.100	CRUISER HEAVY	hasta 74.000
LIGHT MIDDLE	hasta 71.800	SUPER HEAVY	más de 74.000
MIDDLE	hasta 75.000		
SUPER MIDDLE	hasta 78.100		
LIGHT HEAVY	hasta 81.400		
CRUISER LIGHT HEAVY	hasta 85.000		
HEAVY	hasta 88.600		
CRUISER HEAVY	hasta 94.100		
SUPER HEAVY	más de 94.100		

Capítulo dos – Reglas de combate

Art. 1. – El ring

- **Tamaño de la lona:** El tamaño mínimo del interior de las cuerdas debe ser de 4,90 m cuadrados (16 pies) y el tamaño máximo de 6,10 m cuadrados (20 pies). El tamaño del delantal debe extenderse al menos 46 cm (18 pulgadas) fuera de la línea de las cuerdas en cada lado, incluida la lona adicional necesaria para tensarlo y asegurarlo.

- **Altura del ring:** El ring no puede estar a menos de 91 cm (3 pies) ni a más de 122 cm (4 pies) del suelo.

- **Almohadillas de plataforma y esquina:** La plataforma del Ring debe estar construida de manera segura, nivelada y libre de cualquier proyección que obstruya. El tamaño mínimo de la plataforma debe ser de 5,80 m² (19 pies) y el tamaño máximo de 7,62 m² (25 pies). Deberá estar equipado con cuatro postes de esquina que deberán estar bien acolchados o contruidos de otra manera para evitar lesiones a los boxeadores. Las almohadillas de las esquinas deben colocarse de la siguiente manera: En la esquina del lado izquierdo cercano frente al supervisor WAKO PRO - rojo; en la esquina del extremo izquierdo - blanco; en la esquina del extremo derecho - azul; y en la esquina del lado derecho cercano - blanco.

- El poseedor del título, kickboxer nacional o kickboxer actualmente mejor clasificado en las clasificaciones oficiales de WAKO PRO, será anunciado y entrará al área de competencia en segundo lugar y peleará desde la esquina azul. El retador, el kickboxer extranjero o el kickboxer actualmente clasificado más bajo en la clasificación oficial de WAKO PRO será anunciado y entrará al ring primero y peleará desde la esquina roja.

- **Superficie del piso del ring:** El piso debe estar cubierto con fieltro, caucho u otro material debidamente aprobado que tenga la misma calidad de elasticidad y un espesor no menor de 1,5 cm (0,6 pulgadas) ni mayor de 2,5 cm (0,98 pulgadas) sobre el cual se la lona deberá estar estirada y asegurada en su lugar. La lona debe cubrir toda la plataforma y debe ser de material antideslizante.

- **Cuerdas:** Debe haber 4 cuerdas separadas a cada lado del ring (3 cuerdas en caso de “fuerza mayor”). Deben tener 4 cm de espesor, sin considerar la cubierta. Las alturas de las cuatro (4) cuerdas deben ser:

- Primero en 40,6 cm (16 pulgadas),
- Segundo en 71,1 cm (28 pulgadas),
- Tercero en 101,6 cm (40 pulgadas)
- Cuarto a 132,1cm (52 pulgadas) de la lona.

Las cuatro cuerdas deben estar unidas a cada lado del ring, a intervalos iguales, por dos piezas de material (similar a la textura de la lona) de 3 a 4 cm (1,2 a 1,6 pulgadas) de ancho. Las dos piezas no deben deslizarse por la cuerda. La tensión de cada sección de la cuerda debe ser lo suficientemente fuerte para absorber el impacto del contacto del kickboxer con la cuerda. No obstante, en cualquier caso, el Supervisor se reserva el derecho de ajustar la tensión si fuera

necesario.

- **Escalones:** El ring debe estar provisto de al menos tres juegos de escalones. Dos conjuntos de escalones en las esquinas opuestas (rojo y azul) para el uso de los kickboxers y segundos, y un conjunto de escalones en la esquina neutral (blanca) para uso del Árbitro, Médico Oficial y Locutor
- **Bolsas higiénicas:** En las dos esquinas neutras fuera del ring, se puede fijar una pequeña bolsa de plástico en cada esquina en la que el Médico Oficial puede dejar caer las almohadillas de algodón o pañuelos que se usan para curar las hemorragias. Art. 1.1. – Accessories of the ringside

Los siguientes se definen como los accesorios del ringside que se requieren para todos los eventos WAKO PRO:Gong (with striker) orbell.

- Dos asientos para uso de kickboxers durante los intervalos.
- Dos tazones de plástico (uno en la esquina rojo y otro en la esquina azul) para beber y enjuague bucal únicamente, y cuando el agua no llegue directamente al ringside, dos botellas de plástico con atomizador y dos botellas de plástico pequeñas para beber. No se permite ningún otro tipo de botella de agua en el ringside para uso de los kickboxers o segundos.
- Mesas y sillas para funcionarios.
- Uno (preferiblemente dos) cronómetros.
- Kit de primeros auxilios
- Un micrófono conectado al sistema de altavoces.
- Dos (2) pares de guantes de boxeo (uno en color rojo y otro en color azul).
- Una camilla.
- Papeles de puntuación WAKO PRO.

Art. 2. – Equipo de seguridad

El Director General de WAKO PRO y/o el Supervisor de WAKO PRO deben aprobar todo el equipo de seguridad. Los productores de equipos de seguridad deben obtener la aprobación de sus productos por parte de WAKO PRO. Los dispositivos de seguridad que se utilizarán en los combates por el título mundial, intercontinental y continental deben estar aprobados al menos 1 mes antes de que se lleve a cabo el combate por el título y los kickboxers involucrados deben estar debidamente informados.

Todos los uniformes y equipo de seguridad deben estar limpios, correctos y en buenas y seguras condiciones.

Art. 2.1. – Guantes

En todos los combates de WAKO PRO, los kickboxers están obligados a usar guantes de boxeo del mismo peso. El color de los guantes debe ser el mismo de la esquina del kickboxer (esquina roja-guantes rojos, esquina azul-guantes azules). Se permite tener guantes de diferente color pero en esa ocasión los guantes no deben ser del mismo color para ambos kickboxers. Los guantes (guantes de boxeo) para las reglas Full Contact, Low Kick y K1 que se utilizan en los combates oficiales de WAKO PRO deben ser aprobados por el Director General de WAKO PRO y/o el Supervisor de WAKO PRO y revisados por el Árbitro. Los guantes pesan 8 Oz (226 gramos), en uso de -52.700 kg a -66.800 kg para kickboxers masculinos y de -50.00 kg a -59.00 kg para kickboxers femeninas, y 10 Oz (283 gramos), en uso de -69.100 kg a +94.200 kg para kickboxers masculinos y de -62.00 kg a +74.00 kg para kickboxers femeninos. El peso de los guantes debe estar claramente marcado. Los guantes están hechos de gomaespuma especial, material sintético, compacto y suave que está cubierto con cuero genuino o artificial. Los guantes deben permitir que el boxeador cierre completamente el puño y mantenga el pulgar en contacto con otros dedos. Los guantes cubren completamente el puño del boxeador con partes separadas para los dedos y el pulgar. El pulgar está conectado por una pequeña tira fuerte al resto del guante. Esta tira mantiene el pulgar junto con otros dedos para evitar la separación del pulgar durante el golpe y lesiones en el pulgar del kickboxer o en el otro kickboxer. El material interior de gomaespuma debe cubrir la parte frontal y superior del puño, el borde de la palma y la parte superior y frontal del pulgar. La parte interior de los guantes cubre la parte inferior de los dedos y la palma únicamente con cuero y cubre un mínimo de 5 cm de la muñeca. Los guantes se sujetarán con cordones en la muñeca del boxeador y luego sellada con cinta adhesiva. Se permite el uso de cinta autoadhesiva a base de algodón (no se permite el plástico u otro tipo de cinta autoadhesiva). No se permite abrochar guantes con tiras o cualquier tipo de hebillas.

Art. 2.2. – Vendas para manos y pies (vendaje)

Las vendas de mano se usan para envolver el puño para evitar lesiones, no para agregar fuerza a un golpe. El uso de vendas para las manos es obligatorio. Las vendas para las manos tienen un mínimo de 300 cm de largo y tiras de algodón de 5 cm de ancho con bordes afilados. Las vendas para las manos se sujetarán en la parte superior de las muñecas del boxeador con tiras de base de algodón autoadhesivas; largo máximo 15 cm y ancho 2 cm. Se permite pegar las vendas con la cinta base de algodón autoadhesiva. La cinta debe aplicarse a menos de 2 cm (0,8 pulgadas) por delante de los nudillos. La cinta se puede aplicar entre los dedos y puede cubrir el área de golpe del puño pero no más de 1 cm (0,4 pulgadas) de espesor.

También se deben usar vendajes para proteger el tobillo y el empeine del boxeador. Son tiras de algodón de 300 cm de largo y 5-8 cm de ancho con bordes afilados. Deben pegarse con la cinta base de algodón autoadhesiva. Pueden cubrir la parte inferior de la espinilla del boxeador pero no más de 5 cm (2 pulgadas) desde el tobillo y no pueden tener más de 1 cm (0,4 pulgadas) de grosor. No está permitido utilizar ningún material adicional que pueda endurecer el vendaje como plástico, madera,... Es obligatorio el uso de tobilleras elásticas sobre el tobillo y el empeine vendados. El soporte elástico del tobillo debe cubrir completamente el vendaje para evitar que se dañe durante el combate. La tobillera elástica puede ser de diferentes colores y marcas.

Los vendajes de manos y pies deben ser suaves y aprobados por el supervisor de WAKO PRO antes de que comience el combate.

Art.2.3. – Protección dental (protector bucal)

La protección dental (protector bucal) es obligatoria para todos los kickboxers masculinos y femeninos. Los protectores bucales deben estar hechos de material plástico de goma suave y flexible. Se permite la protección solo en los dientes superiores o en los dientes superiores e inferiores. El protector bucal debe permitir la respiración libre y debe adaptarse a la configuración de la boca del boxeador. Se permite el uso de protectores bucales sobre aparatos de corrección dental (aparatos ortopédicos, retenedores) solo con la aprobación por escrito del médico, que debe incluirse en el informe médico del boxeador que indique "Apto para pelear".

Art.2.4. – protección de la ingle

El protector de ingle es obligatorio para todos los kickboxers masculinos y femeninos. El protector de ingle está hecho de material plástico duro y cubre completamente los órganos genitales para proteger esta parte del cuerpo del boxeador de cualquier lesión. El protector de ingle se puede hacer como una copa para cubrir los genitales o para cubrir todo el abdomen. Los kickboxers deben usar la protección de la ingle debajo de sus pantalones.

Art.2.5. – Breast protection

La protección de los senos es obligatoria para las mujeres kickboxers. La protección del pecho está hecha de material plástico duro y duradero cubierto con tela. La protección mamaria se puede formar de una pieza para cubrir todo el pecho o de dos piezas para incluir en el sostén.

Art.2.6. – Foot protection

La protección de los pies es obligatoria para todos los kickboxers masculinos y femeninos en los combates de Full Contact. La protección para los pies está hecha de gomaespuma sintética especial, un material compacto y suave que está cubierto con cuero genuino o artificial. La protección del pie cubre la parte superior del pie (empeine), el maléolo lateral y medial y el talón, todo en una sola pieza, con la planta abierta del pie. Deben ser lo suficientemente largos (tamaño adecuado) para cubrir completamente los pies y los dedos de los pies del boxeador. La parte delantera de la protección de los pies.

se sujeta con tiras elásticas para el dedo gordo y el segundo. La protección para los pies se sujeta a los pies con tiras elásticas autoadhesivas en la parte posterior de los pies, por encima del talón.

Art.2.7. – Espinilleras

Las espinilleras son obligatorias para todos los kickboxers masculinos y femeninos para los combates de Full Contact. Las espinilleras están hechas de material de gomaespuma dura. Una espinillera debe cubrir la espinilla desde debajo de la rodilla hasta la parte superior de los pies. Las espinilleras se sujetan a la pierna mediante un mínimo de dos tiras elásticas autoadhesivas. No se permite ningún otro tipo de cinta plástica para fijar la protección a la espinilla. No se permiten espinilleras con elementos de metal, madera o plástico duro.

Art. 3. – Uniformes

Los pantalones largos de kickboxing deben extenderse desde la cintura hasta la articulación del tobillo y no tener bolsillos. Los pantalones deben tener una cintura elástica, mínimo 10 centímetros de ancho en un color diferente al del pantalón. Los kickboxers masculinos y femeninos usan pantalones en los combates de Full Contact.

Los pantalones cortos de kickboxing deben extenderse desde la cintura hasta la mitad del muslo y no tener bolsillos. Los boxeadores masculinos y femeninos usan pantalones cortos en los combates de reglas Low Kick y K1.

Los pantalones cortos deben tener una cintura elástica, mínimo 10 centímetros de ancho en un color diferente al de los pantalones cortos. Puede haber nombres de patrocinadores o insignias en los pantalones

cortos.

El corpiño (superior, superior) lo usan las luchadoras de kickboxing en los combates de reglas Full Contact, Low Kick y K1.

La publicidad o los logotipos de los patrocinadores se pueden usar en el uniforme de la siguiente manera:

- Top: en la parte delantera o trasera
 - Pants: en el lado entre la rodilla y el área de la cadera, en la parte delantera o trasera central
 - Shorts: en el lado entre la rodilla y el área de la cadera, en la parte delantera o trasera central

Si los Promotores y patrocinadores no desean que los kickboxers usen publicidad que no sea la suya, el Promotor y su patrocinador deben brindar patrocinio a los kickboxers o países por una cantidad equivalente a la que han cedido de su patrocinador individual.

Art. 4. – Uniformes y equipo de kickboxer

Art. 4.1. – Full Contact

- Protector bucal, (protección mamaria para kickboxers femeninas), guantes de boxeo, vendas para manos, protección de ingles, espinilleras y protección de pies.
- Los boxeadores masculinos usan pantalones largos (torso descubierto) y los boxeadores femeninos usan un corpiño (arriba, arriba) y pantalones largos.

Art. 4.2. – Low Kick

- Protector bucal, (protección mamaria para kickboxers femeninas), guantes de boxeo, vendas para las manos, protección para las ingles y protección para los tobillos (vendas para los pies - vendaje y soporte elástico para los tobillos).
- Los boxeadores de kickboxing masculinos usan pantalones cortos (torso descubierto) y los boxeadores de kickboxing femeninos usan un corpiño (arriba, arriba) y pantalones cortos.

Art. 4.3. – K1 rules

- Protector bucal, (protección mamaria para kickboxers femeninas), guantes de boxeo, vendas para las manos, protección para las ingles y protección para los tobillos (vendas para los pies - vendaje y soporte elástico para los tobillos).
- Los boxeadores masculinos usan pantalones cortos (torso descubierto) y los boxeadores femeninos usan un corpiño (parte superior, top) y shorts
- Está prohibido llevar mongkon y paprachiat

Art. 5. – Procedimiento para verificación de equipos y uniformes

El equipo de seguridad y el uniforme de kickboxer se revisarán antes de que comience el combate por parte del Árbitro, quien debe estar completamente seguro de que el equipo de seguridad y el uniforme de cada kickboxer funcionan completamente y de acuerdo con las reglas de WAKO PRO. Los boxeadores de kickboxing deben estar adecuadamente acondicionados para participar en la disciplina elegida; no deben tener lesiones o enfermedades que puedan dañarlos a ellos mismos o a otros kickboxers. Su cara debe estar naturalmente seca y se permite grasa razonable. No se permite entrar a un combate sangrando, con yesos pegajosos o con tampones en las fosas nasales o con cortes o rasguños, con cualquier tipo de joyas, aretes, tachuelas u otros adornos. Tampoco se permiten perforaciones en la lengua ni en el ombligo. No se permite sujetar el cabello con ningún tipo de hebilla de metal, plástico o dura. Solo se permiten tiras elásticas o de algodón para este fin.

Es obligatorio sujetar los guantes de boxeo con cinta autoadhesiva en base de algodón sobre los cordones.

Art. 6. – Jueces

- WAKO PRO Jueces/Referees su edad límite es 60.
- WAKO PRO Jueces/Referees deben asistir a seminarios internacionales de WAKO PRO durante los cuales deben aprobar exámenes (teóricos y prácticos) para obtener su licencia.
 - Después de obtener la licencia WAKO PRO, los jueces/árbitros deben cumplir con sus deberes y derechos.
 - WAKO PRO Jueces/Referees las licencias deben renovarse cada dos años.
 - WAKO PRO Jueces debe usar clickers para contar los puntos de puntuación mientras está de servicio.
 - Durante los eventos de WAKO PRO, cada combate debe ser supervisado por un Árbitro de WAKO PRO, que oficiará en el área de pelea pero no completará los documentos de puntuación..
 - Tres jueces de WAKO PRO, que estarán sentados lejos de los espectadores, deben calificar cada combate. Cada uno de los tres Jueces debe estar sentado en el medio del lado respectivo del ring.
 - En cada combate por el título WAKO PRO, para garantizar la neutralidad, el Director General de WAKO PRO designará a los oficiales de WAKO PRO respetando las siguientes reglas:
 - El Supervisor WAKO PRO provendrá de un país diferente al de los dos kickboxers (actuará como tercer Juez Neutral para cualquier pelea por el título)
 - 2 Jueces vendrán de un país diferente al de los demás Jueces y al de los dos kickboxers (Jueces Neutrales)
 - El árbitro será del país donde se lleva a cabo el evento WAKO PRO
 - Los oficiales de WAKO PRO designados para el evento WAKO PRO designado, no podrán en ningún momento del evento WAKO PRO actuar como gerente, entrenador, entrenador o segundo de un kickboxer o equipo de kickboxers que participan en un combate.
 - El Árbitro WAKO PRO y los Jueces deberán vestirse de la siguiente manera: Pantalón negro limpio, camiseta WAKO PRO o una que le entregue el Promotor, corbata WAKO PRO, chamarra azul con el logo WAKO PRO y zapatillas deportivas negras.
 - Todos los jueces y árbitros deben estar en posesión de un certificado médico válido emitido por una institución médica autorizada en su país respectivo con una antigüedad no mayor a 12 meses que declare que son capaces de desempeñar sus funciones como árbitros de acuerdo con las Reglas y Regulaciones de WAKO-PRO.

Art.6.1. – WAKO PRO Supervisión

El supervisor de WAKO PRO es responsable de verificar y garantizar que cada evento de WAKO PRO se organice en total conformidad con las reglas de WAKO PRO.

El Supervisor WAKO PRO debe:

- Realizar el pesaje
- Asegurarse de que el Promotor haya cumplido con todas sus obligaciones financieras con los participantes del evento WAKO PRO (kickboxers y oficiales). El promotor debe realizar todos los pagos inmediatamente después de que se haya realizado el pesaje y los boxeadores se declaren listos para pelear;
- Nombrar al árbitro y los jueces para cada combate;
- Supervisar y mejorar los estándares del Referee y los Jueces y garantizar la conformidad con las reglas y la práctica estándar;
- Verificar que el Referee y los Jueces cumplan con sus deberes y responsabilidades y avisar al Director Técnico de WAKO PRO si se presenta alguna irregularidad;
- Resolver cualquier problema previo relacionado con la promoción, informando el resultado al Director General de WAKO PRO.
- Verifique los papeles de puntuación para asegurarse de que::
 - la puntuación se ha contado correctamente;
 - los nombres de los kickboxers son correctos;
 - se ha nombrado al ganador correcto;
- Autenticar los papeles de puntuación e inspeccionar la puntuación;
- Anunciar el resultado del combate al Locutor;
- Tomar cualquier decisión en caso de que el Árbitro o los Jueces no pudieran continuar;
- Reportar al Director General de WAKO PRO el nombre de cualquier kickboxer que viole las reglas de WAKO PRO o muestre bajo desempeño.
 - Y asegúrese de que todos los resultados, fotos e información general se envíen a la gerencia de WAKO PRO en los próximos cinco días a partir del día en que se llevó a cabo el evento WAKO PRO.

Art.6.2. – WAKO PRO Referee

Designación y Participación:

- En los eventos WAKO PRO aprobados, cada combate será controlado por un Árbitro WAKO PRO que oficiará en el cuadrilátero y no puntuará el combate.

Deberes:

Los Referees de WAKO PRO deben:

- Verificar estrictamente las reglas de WAKO PRO y el juego limpio;
- Velar por la seguridad de los kickboxers;
- Mantener el control del combate en todas sus etapas;
- Evitar que un kickboxer débil reciba un castigo indebido e innecesario;
- Utilice tres palabras de mando:
 - “Stop” al ordenar a los kickboxers que dejen de pelear;
 - “Fight” al ordenar a los kickboxers que sigan peleando;
 - “Break” al romper un clinch, orden a la cual cada kickboxer deberá dar un paso atrás antes de continuar peleando;

- Indicar a un kickboxer mediante signos o gestos explicativos adecuados cualquier violación de las reglas;
- En caso de que uno o ambos kickboxers sean sordos, el Árbitro puede usar un toque con la mano en el hombro o en el brazo para “detener” y “interrumpir” el combate.
- El Árbitro no indicará el ganador, levantando la mano de un kickboxer o de otra manera, hasta que se haya hecho el anuncio.
- Cuando el Árbitro ha descalificado a un peleador de kickboxing o ha detenido el combate, el Árbitro primero informará al Supervisor de WAKO PRO que el peleador de kickboxing ha sido descalificado o la razón por la cual se detuvo el combate, y permitirá que el Supervisor de WAKO PRO instruya al locutor para que realice la decisión. decisión debidamente conocida por el público.
- Debe dar todos los comandos en inglés.
- Será responsable de la aplicación de las reglas de WAKO PRO durante todo el combate y se asegurará de que se registren todas las puntuaciones, penalizaciones y advertencias.
- Al final de un combate, reúna y verifique los papeles de puntuación de los tres Jueces. Después de la verificación, debe entregarlos al Supervisor de WAKO PRO.
- Cuando se anuncia el ganador, el Árbitro debe levantar el brazo del kickboxer.

Responsabilidades del Referee

- Detener un combate en cualquier momento si lo considera unilateral.
- Detener un combate en cualquier momento si uno de los peleadores de kickboxing ha recibido un golpe o lesión no autorizados a causa de los cuales el referee decide que el peleador de kickboxing no debe continuar.
- Detener un combate en cualquier momento si considera que los kickboxers no se están comportando de acuerdo con las reglas de WAKO PRO. En tales casos, el Árbitro puede descalificar a uno o ambos kickboxers.
- Amonestar a un kickboxer o detener el combate y dar una advertencia a un kickboxer que ha cometido una falta de acuerdo con las reglas de WAKO PRO.
- Descalificar a un boxeador que no cumpla inmediatamente con las órdenes del Árbitro, o se comporte con el Árbitro de manera ofensiva o agresiva en cualquier momento.
- Amonestar, remover y descalificar a un segundo que haya infringido las reglas de WAKO PRO.
- Con o sin previo aviso, descalificar a un kickboxer por cometer una falta.
- En caso de derribo, para suspender una cuenta, si un kickboxer que ha lanzado strikes deliberadamente no se retira a una esquina neutral o se demora en hacerlo. Continuará contando cuando el kickboxer se pare en la esquina neutral mirando al centro del ring.
- Interpretar las reglas en la medida en que sean aplicables o relevantes para el concurso real o decidir y actuar sobre cualquier circunstancia del concurso que no esté cubierta por una regla.

Chequeo médico

Un referee, antes de officiar en cualquier evento de WAKO PRO realizado bajo las reglas de WAKO PRO, deberá someterse a un examen médico en cuanto a su aptitud física para llevar a cabo las funciones de Árbitro en el ring. La visión del Árbitro será corregible a 20/80 o mejor. No se permite el uso de anteojos por parte de un Árbitro durante un combate, pero se permiten lentes de contacto.

Derecho a revisar a el kickboxer

Equipo y Uniforme – El árbitro revisará el equipo de seguridad y el uniforme del kickboxer cuando el kickboxer esté en el ring. El árbitro descalificará de la competencia a cualquier boxeador que se niegue a usar el equipo de seguridad. Durante el combate, si el guante o la vestimenta del kickboxer se suelta o se daña, el Árbitro detendrá el combate hasta que se repare el equipo de seguridad y su condición vuelva a estar de acuerdo con las reglas de WAKO PRO.

Derecho a controlar a los jueces

El Árbitro debe verificar las posiciones correctas de los Jueces antes del combate.

Advertencia oficial (punto negativo): si un luchador de kickboxing comete una infracción de las reglas, el árbitro debe detener la acción para advertirle sobre la infracción. En caso de que la infracción de la regla sea grave o se haya cometido por segunda vez después de la advertencia, el Árbitro debe ordenar la deducción de puntos. Para ordenar una deducción de puntos, el Árbitro debe mostrar claramente la acción para que el kickboxer entienda la razón y el objetivo de la deducción de puntos. El Árbitro debe mostrar su señal con la mano a todos los Jueces indicando que hay una orden para deducir un punto. El árbitro debe señalar al boxeador y mostrar claramente a cuál se le restará un punto. Solo se pueden dar cuatro advertencias oficiales al mismo boxeador en un combate. La cuarta advertencia oficial es la descalificación de un kickboxer. El procedimiento comienza con la primera advertencia verbal dirigida solo al kickboxer, la primera advertencia oficial dirigida al kickboxer y los jueces, la segunda advertencia oficial: deducción de un punto (primer punto menos) dirigida al kickboxer y los jueces, la tercera advertencia oficial: deducción de un punto (segundo punto negativo) dirigido al kickboxer y los jueces, la cuarta advertencia oficial es la descalificación del kickboxer. El kickboxer que no obedezca las instrucciones del Árbitro, actúe en contra de las reglas, pelee de manera antideportiva o cometa faltas será amonestado, advertido o descalificado.

- Se puede dar una advertencia verbal (por cometer cualquier violación de las reglas) a un peleador de kickboxing sin detener el combate. En caso de que el kickboxer continúe cometiendo las faltas, el Árbitro debe detener el combate y dar al kickboxer la 1ra Advertencia Verbal. Una tercera amonestación por el mismo tipo de falta requerirá obligatoriamente la amonestación oficial.

- 1ra Advertencia oficial se dará a un kickboxer por cometer una falta. Se puede dar sin advertencias verbales previas en caso de que, a juicio del Árbitro, la falta sea de tal naturaleza que el kickboxer que la cometió deba ser advertido mediante Advertencia Oficial.

- 2da Advertencia oficial: se le deducirá un punto (primer punto menos) a un kickboxer por cometer una falta del mismo tipo o diferente a aquella por la cual el kickboxer ya recibió una advertencia oficial. También se puede dar una advertencia oficial (primer punto negativo) a un kickboxer por cometer una falta sin advertencias verbales u oficiales previas, en caso de que la falta sea una violación grave de las reglas.

- 3ra Advertencia oficial: se deducirá un punto (segundo punto menos) al boxeador por cometer una falta del mismo tipo o diferente a la que ya se le ha dado al kickboxer 2.^a Advertencia oficial: deducción de un punto (primer punto menos punto).

- 4ta Advertencia oficial – descalificación. El kickboxer será descalificado por cometer una falta del mismo tipo o diferente a aquella por la cual el kickboxer ya ha recibido 3.^a Advertencia oficial: deducción de un punto (segundo punto menos). El kickboxer puede ser descalificado sin advertencias oficiales previas por cometer una falta grave y que, en opinión del árbitro, la falta es de tal tipo que el kickboxer que la cometió debe ser descalificado. Antes de tomar una decisión de este tipo, el árbitro puede consultar al supervisor de WAKO PRO.

Las advertencias oficiales dadas a la esquina de un kickboxer cuentan en contra del kickboxer.

Cuando se ha dado una advertencia por una falta en particular (por ejemplo, sujetar o remachar), el Árbitro dará la siguiente advertencia al boxeador si comete la misma o cualquier otra infracción de las reglas. Si un Árbitro cree que se ha cometido una infracción sin su conocimiento, tendrá derecho a detener el combate y consultar al Supervisor de WAKO PRO.

Después de cada advertencia dada, el Árbitro ordenará a los kickboxers que comiencen a pelear nuevamente dando una orden: FIGHT.

Salud y seguridad

- El árbitro debe usar guantes médicos y debe cambiarlos después de cada combate.
- El Árbitro no puede intervenir en caso de sangrado de un kickboxer. Debe ser realizado por entrenador o, en su caso, por Médico Oficial. En caso de lesión, corte o sangrado, el Árbitro debe detener el combate y llamar al Médico Oficial.
- En esa ocasión, el deber del Árbitro es asegurarse de que el Médico Oficial pueda acercarse al kickboxer lesionado llevándolo a la esquina neutral si es posible, o, en caso de que el kickboxer esté en el suelo, asegurarse de que el Médico Oficial y sus asistentes ser el único dentro de las cuerdas en ese momento.

Art. 6.3. – Juez WAKO PRO

- Cada Juez debe considerar de forma independiente los méritos de los dos kickboxers, y debe elegir al ganador, de acuerdo con las Reglas WAKO PRO.
- Durante el combate, no hablará con el kickboxer, otros Jueces o cualquier otra persona, con excepción del Árbitro. Puede, si es necesario, al final de una ronda, notificar al Árbitro sobre cualquier incidente que se haya perdido, por ejemplo, informarle sobre el mal comportamiento de un segundo, cuerdas sueltas, etc.
- Un juez utilizará clickers para contar los puntos. El juez usará el reverso del papel de puntuación para marcar los puntos que contó para cada kickboxer por separado. Los puntos se marcarán con números para cada ronda por separado al final de cada ronda. De acuerdo con la cantidad de puntos, en la primera página del papel de puntuación, el juez otorgará de 10 a 8 puntos a cada kickboxer en el siguiente sistema:
 - Si la puntuación de puntos es la misma, 10 – 10
 - Si la diferencia de los puntos es de 2 a 8, 10 – 9 para el peleador que logró más puntos
 - Si la diferencia de los puntos es más de 8, 10 – 8 para el peleador logró más puntos
- Siempre la esquina roja está en el lado izquierdo y la esquina azul en el lado derecho de ambos lados del papel de puntuación.
- El juez no abandonará su lugar hasta que se haya anunciado la decisión.

Art. 6.4. – WAKO PRO Cronometrador

- La tarea de un cronometrador es realizar un seguimiento del número y la duración de las rondas, así como del tiempo de descanso.
- Estará sentado en primera fila.
- Diez segundos antes del comienzo de cada ronda, despejará el ring, dando orden de "Seconds out" al locutor.
- Tocará la campana al principio y al final de cada ronda.
- Detendrá el combate temporalmente, cuando se lo solicite el referee.
- Llevará la cuenta del tiempo extra con un reloj o un cronómetro.
- Si, al final de un asalto, un boxeador de kickboxing está en el suelo y el Árbitro está contando, el Cronometrador no debe hacer sonar la campana antes de que el Árbitro termine su conteo y ordene "Pelea". Esta regla no se aplicará solo si tal caso ocurre en la última ronda del combate. En este caso, el cronometrador hará sonar el gong al final de la ronda sin importar si el árbitro sigue contando o no.
- Los intervalos de descanso entre las rondas tendrán una duración de un minuto.

Art. 6.5. – Locutor

Para todos los eventos WAKO PRO aprobados, el locutor oficial debe tener las siguientes calificaciones: Dominio de varios idiomas (inglés es obligatorio). Una comprensión básica de las reglas de WAKO PRO. El Promotor del evento WAKO PRO es responsable de contratar un Locutor profesional para todo el evento.

- Estará sentado en primera fila e instruido por el Supervisor de WAKO PRO;
- Anunciará el número de la ronda, antes de que comience;
- Debe anunciar de manera clara y sucinta las comunicaciones del Supervisor WAKO PRO al público;
- Diez segundos antes del inicio de cada ronda, despejará el ring, dando orden de "Segundos fuera";
- Anunciar los nombres, la esquina y el peso de los kickboxers antes del combate y nuevamente cuando los kickboxers lleguen al ring;
- Ordenar a los segundos que abandonen el ruedo cuando suene el gong;
- Anunciar el nombre y el rincón del ganador.

Art. 6.6. – Coach y Second

Un coach y second deben obedecer las siguientes reglas cuando ayuden a cada kickboxer..

- Solo el coach y el second pueden subir al ring y solo uno de ellos a la vez puede estar dentro de las cuerdas.
- Un second puede abandonar la pelea en nombre de su kickboxer y también puede, si el kickboxer está en gran dificultad, arrojar la toalla al ring, excepto mientras el Árbitro está contando.
- Durante la pelea, ni el coach ni el second pueden estar en la plataforma del ring. Deberán, antes de cada ronda, retirar taburetes, toallas, cubos, etc.
- No se permitirá que el coach entre al ring mientras haya una pelea en curso.
- Cualquier coach, second u oficial, que anime o incite a los espectadores a dar señales de consejo o aliento a un kickboxer durante un asalto, puede ser suspendido de su función en el combate en curso.
- Un coach o second que viole las reglas puede recibir una advertencia o ser descalificado por el referee.

Art. 7. – Decisiones

Las siguientes decisiones podrían poner fin a la pelea:

- **Gana por puntos (P).** Al final de una pelea el ganador se determinará sobre la base del número total de puntos anotados durante el combate. El kickboxer que haya anotado la mayor cantidad de puntos será declarado ganador. Si ambos kickboxers están lesionados y no pueden continuar el combate, el kickboxer que haya anotado más puntos en el momento en que se detiene el combate será declarado ganador. Esta regla se aplicará solo en caso de que la lesión no haya sido causada intencionalmente y si ya hay dos rondas terminadas.

- **Ganar por retiro (AB).** Si un kickboxer se retira voluntariamente debido a una lesión o arrojar una toalla en el ring por un segundo, o si el kickboxer no reanuda la pelea inmediatamente después del descanso entre asaltos, el oponente será declarado ganador.

- **Ganar el concurso de detención del árbitro (RSC). Superado:** RSC es un término que se usa para detener un combate cuando un kickboxer es superado o no está en condiciones de continuar. Si un kickboxer, en opinión del Árbitro, está siendo superado o está recibiendo un castigo excesivo, el combate se detendrá y el oponente será declarado ganador.

- **Gana cuando el referee le detiene por una lesión en el concurso (RSCI).** Si un kickboxer, en opinión del médico oficial/referee, no está en condiciones de continuar debido a una lesión sufrida por golpes correctos u otra acción, o está incapacitado por cualquier otra razón física, el combate se detendrá y RSCI declarará ganador al oponente. En caso de que ambos kickboxers se lesionen al mismo tiempo, el kickboxer con mayor puntuación en el momento de la decisión será el ganador. El derecho a tomar esta decisión recae en el árbitro, quien debe consultar con el médico oficial que tiene derecho a indicarle al árbitro que detenga el combate utilizando cualquier forma de comunicación. Cuando un árbitro llama al médico oficial al ring para examinar a un boxeador, solo estos dos oficiales deben estar presentes. No se debe permitir el ingreso de ninguna otra persona al cuadrilátero o en la plataforma.

- **Gana por descalificación (DISQ).** Si un kickboxer es descalificado, el oponente será declarado ganador. Si ambos boxeadores son descalificados, la decisión se anunciará en consecuencia. Un kickboxer descalificado por cualquier comportamiento no ético o asuntos disciplinarios no tendrá derecho a ningún premio, medalla, trofeo, premio honorífico o calificación, en relación con cualquier etapa de la competencia en la que este kickboxer haya sido descalificado y la mala conducta debe ser informada al Gestión WAKO PRO.

- **Ganar por Knock-Out (KO).** Si un peleador de kickboxing está "derribado" y no puede reanudar la pelea después de contar hasta diez, el oponente será declarado ganador por Knock-Out.

- **Ganar por (RSCH).** Si un kickboxer no está en condiciones de continuar y no puede reanudar la pelea después de haber recibido fuertes golpes en la cabeza, RSCH declarará ganador al

oponente.

- **No contest (NC).** El Árbitro puede dar por terminado un combate dentro de la distancia programada debido a un hecho que está fuera de la responsabilidad del boxeador o del control del Árbitro, como daños en el ring, falla en el suministro de iluminación, condiciones climáticas excepcionales, etc. En tales circunstancias, el combate será declarado "sin competencia". En el caso de la pelea por el título WAKO PRO, si ambos kickboxers se lesionan, lo que no fue causado intencionalmente y no pueden continuar la pelea, pero aún no han terminado dos rondas, la pelea se declarará No Contest y el poseedor del título conservará su título.

- **Decisión en caso de empate:** Al final de un combate, si los kickboxers están empatados en puntos, la decisión será tomada por la mayoría de los Jueces con base en las siguientes actuaciones del kickboxer:

- quién fue mejor y ganó la última ronda
- quien ha mostrado el mejor estilo
- quien ha mostrado el mejor estilo

- **Incidentes en el ring fuera del control del Referee.** Si sucede algo que no permite que el combate continúe dentro de un minuto después de que haya sonado el gong para el comienzo del primer asalto, p. corte de energía, el combate se detendrá y el resultado será "No contest". Si el incidente ocurre en la segunda ronda, o más, de un combate, se dará por terminado el combate y se pedirá a los Jueces que den una decisión sobre el ganador del combate. Si el combate debe detenerse y puede reanudarse, la puntuación se registrará y se trasladará al momento de reanudar el combate.

Art. 8. – Changing a decision

Todas las decisiones públicas son definitivas y no pueden modificarse a menos que:

- Se descubren errores que ocurrieron en el cálculo de los puntos;
- Uno de los Jueces declara que cometió un error y cambió las puntuaciones de los kickboxers;
- Hay violaciones evidentes de las reglas de WAKO PRO.

Protestas regulares

Si un equipo quiere protestar un resultado, debe entregar al supervisor de WAKO PRO una protesta por escrito dentro de los 15 minutos posteriores al combate. La protesta por escrito debe describir claramente el problema. El Supervisor de WAKO PRO debe consultar a todos los Jueces y Árbitros involucrados sobre el problema. La protesta será atendida de inmediato. El costo de una protesta es de 100 euros y debe pagarse por adelantado. Si la protesta tiene éxito, se devolverá el dinero.

Protestas irregulares

Las protestas irregulares relacionadas con desacuerdos de decisiones, donde los kickboxers protestan retrasando más el programa en el ring, como sentarse en el ring, decidido por él mismo o estimulado por su entrenador/equipo para hacerlo, serán reaccionados directamente por el supervisor de WAKO PRO. quien tiene todo el poder de acuerdo con las reglas de WAKO PRO para garantizar que el evento continúe. El Supervisor de WAKO PRO puede, si es necesario, solicitar asistencia de seguridad para garantizar el cumplimiento y respeto de las reglas de WAKO PRO. Una protesta solo se manejará en una carta escrita y una protesta no se manejará si las acciones mencionadas anteriormente están en su lugar.

Evidencia en video

Las imágenes de video no se aplican a los eventos WAKO PRO. Las secuencias de vídeo no podrán utilizarse para resolver dudas, reclamaciones o aclaraciones.

Art. 9. – Otorgamiento de Puntos

En la adjudicación de puntos, se deben respetar las siguientes reglas:

Directiva 1 - relativa a las huelgas

Durante cada ronda, un Juez marcará el puntaje respectivo para cada kickboxer, de acuerdo con la cantidad de golpes que cada uno haya entregado. Para ser puntuado, un puñetazo, una patada o un golpe de rodilla o una técnica de lanzamiento deben provenir de la distancia correcta, con toda la potencia, con un área de golpeo legal, aterrizar en un área de objetivo legal y no ser bloqueado, ni siquiera parcialmente desviado o detenido. El número de strikes registrados (puntos) en un combate se contará al final de cada ronda y se escribirá a cada boxeador en el reverso del papel de puntuación. De acuerdo con los puntos obtenidos, el juez dará puntaje a cada peleador en el anverso del papel de puntaje.

Los golpes realizados por un kickboxer no se tendrán en cuenta como puntos:

- si fueran contrarios a las normas
- si no fueron dados desde la distancia correcta
- Si ellos no vinieron con pleno poder
- si no venían con área de golpeo legal o aterrizaron en área de blanco legal
- si caen sobre los brazos o si están bloqueados incluso parcialmente desviados
- si vienen sin equilibrio o mirando al oponente en el momento del lanzamiento

Directiva 2 - relativa a las infracciones

Durante cada vuelta, el Juez no puede sancionar cada infracción que observe, independientemente de que el Árbitro la haya notado o no. Tiene que llamar la atención del Árbitro sobre esa infracción. Si el Árbitro da una advertencia Oficial a uno de los kickboxers, los Jueces lo marcan en la columna correspondiente al lado de los puntos del kickboxer que ha recibido la advertencia. En caso de puntos negativos, el juez debe descontarlos de su puntuación final.

Directiva 3: otorgar puntos

Para todas las técnicas legales (golpe con mano, patadas, rodillas o técnica de lanzamiento), el juez anotará 1 punto en su clicker. Los puntos se darán por ronda. No se darán fracciones de puntos. Al final de cada ronda, el kickboxer que haya anotado más puntos recibirá 10 puntos y su oponente proporcionalmente menos. Si la diferencia entre los puntos es de 2 a 8 la puntuación será 10-9. Si la diferencia es superior a 8 puntos la puntuación será 10-8. Cada derribo en la ronda se anotará como un punto negativo para un kickboxer que fue derribado. En caso de que ambos kickboxers hayan anotado los mismos puntos, la puntuación será 10-10.

Art. 10. – Lesiones

El combate debe detenerse si se produce una lesión o si el equipo no está en orden. El combate solo puede ser detenido por el Árbitro (los Jueces o el Médico Oficial pueden notificar al Árbitro que se debe detener el tiempo). En caso de lesión, sólo se podrá detener el tiempo hasta que el Médico Oficial decida sobre

la gravedad de la lesión, es decir, si el combate puede continuar o no o si debe detenerse. El tratamiento de la lesión solo se puede realizar entre asaltos o después del combate. Una interrupción realizada por el Médico Oficial no debe exceder los 2 minutos. Si es necesario tratar la lesión, se debe detener el combate. En cualquier caso, los cortes no se pueden grabar. Si el combate se detiene debido a una lesión, los árbitros deben decidir:

- quien causo la lesion

- Fue o no fue intencional
- Si fue infligido o no.

Si la lesión no fue intencional y el kickboxer lesionado no puede continuar peleando de inmediato, el RSC declara ganador al kickboxer ileso. Si la lesión se debe a una violación de las reglas, el kickboxer responsable es descalificado. Si la lesión se debe a su propia culpa, RSC declara ganador al otro kickboxer. En caso de alguna lesión, el Médico Oficial y nadie más tiene la última palabra sobre si un kickboxer puede o no seguir peleando. El Médico Oficial comunicará su decisión al Árbitro quien actuará en consecuencia. Un kickboxer puede dejar de luchar en cualquier momento, levantando el brazo para indicar la rendición. En este caso, el Árbitro detendrá el combate. El otro kickboxer será declarado ganador por retiro (AB).

Art.11. – En el piso (“Abajo”)

Definición de “Abajo”

- Si el kickboxer toca el suelo con cualquier parte del cuerpo que no sean los pies como resultado de un golpe o serie de golpes recibidos.
- Si el kickboxer cuelga indefenso de las cuerdas como resultado de un golpe o una serie de golpes recibidos.
- Si el kickboxer está fuera o parcialmente fuera de las cuerdas como resultado de un golpe o una serie de golpes recibió.
- Si después de recibir un golpe fuerte el kickboxer no se ha caído y no está acostado sobre las cuerdas, pero está en un estado semi-inconsciente y no puede, en opinión del referee, continuar el combate.
- Para cualquier derribo, se debe otorgar un punto negativo al luchador que se somete al KD.

Cuenta durante "Abajo"

En el caso de un derribo, el referee comenzará inmediatamente a contar los segundos. Cuando un kickboxer está “derribado”, el referee contará a partir de uno con intervalos de un segundo entre los números, e indicará cada segundo con la mano de tal manera que el kickboxer que ha sido derribado pueda ser consciente de la cuenta. . El referee contará hasta ocho y si el kickboxer está listo, el referee traerá a ambos kickboxers al centro del ring y ordenará "pelea" para que ambos kickboxers continúen peleando. Si el boxeador no está listo para continuar cuando el referee llega a ocho, el referee contará hasta diez y detendrá el combate. Si el oponente no va a la esquina neutral por orden del referee, el referee dejará de contar hasta que el oponente lo haya hecho. Luego se continuará el conteo desde donde se había interrumpido.

Responsabilidades del oponente

Si un kickboxer está "derribado", su oponente debe ir de inmediato a la esquina neutral designada por el referee.

Conteo obligatorio de ocho

Cuando un kickboxer está “derribado” como resultado de un golpe, el combate no continuará hasta que el Árbitro haya llegado a la cuenta de ocho, incluso si el kickboxer está listo para continuar antes de esa fecha.

El Knock Out

Si el kickboxer no está listo para continuar después de que el Árbitro haya contado hasta ocho, el Árbitro contará nueve y diez y luego dirá “FUERA”. Después de esa orden, el combate se detendrá y el combate será declarado como victoria por KNOCK OUT (KO).

Kickboxer “Abajo” al final del round

En el caso de que un kickboxer esté "derribado" al final de cualquier ronda, el referee continuará contando. Si el referee cuenta hasta diez, se considerará que dicho boxeador ha perdido el combate por Knock Out. En caso de que ese kickboxer esté listo para seguir peleando en el ocho y el round ya haya terminado, Timekeeper no tocará el gong. El cronometrador debe esperar hasta que el referee dé la orden a ambos boxeadores (Pelea) para continuar peleando y luego “Parar” para el final de la ronda.

Kickboxer por segunda vez “Abajo” sin un Fresh Blow

Si un kickboxer es “derribado” como resultado de un golpe y el combate continúa después de llegar a la cuenta de ocho, pero el kickboxer cae de nuevo sin haber recibido un nuevo golpe, el referee continuará la cuenta desde la cuenta de ocho. en el que el referee se detuvo.

Ambos Kickboxers “Abajo”

Si ambos kickboxers caen al mismo tiempo como resultado de un golpe o una serie de golpes recibidos, el referee comenzará a contar y continuará mientras uno de ellos siga estando abajo. Si ambos kickboxers permanecen "abajo" hasta las diez, el combate se detendrá y ambos kickboxers perderán por KNOCK OUT.

Límites de conteo obligatorios

Cuando un kickboxer tiene tres (3) conteos obligatorios en la misma ronda o cuatro (4) veces durante todo el combate, el Árbitro detendrá el combate (RSC o RSCH).

Art. 12. – Procedimiento tras KO, RSC, RSCH, Lesión

Si un kickboxer se lesiona en un combate, el Médico Oficial es la única persona que puede evaluar las circunstancias. Si un kickboxer permanece inconsciente, solo el árbitro y el médico oficial a cargo podrán permanecer en el ring, a menos que el médico necesite ayuda adicional.

Procedimiento tras KO, RSC, RSC-H, Lesión

Un kickboxer que ha sido noqueado debido a un golpe en la cabeza durante el combate, o si el referee ha detenido el combate debido a un traumatismo craneal severo que le impide continuar, será examinado por el Médico Oficial inmediatamente después y acompañado al hospital por la ambulancia.

Un kickboxer que haya sido noqueado debido a un golpe en la cabeza durante el combate, o si el referee ha detenido el combate debido a un traumatismo craneal grave que le impide continuar, no podrá participar en otro combate durante un período de al menos 4 semanas después del KO.

Un kickboxer que haya sido noqueado debido a un golpe en la cabeza durante el combate, o si el referee ha detenido el combate debido a un traumatismo craneal severo que le impide continuar, dos veces en un período de 3 meses, no podrá participar. en otro combate por un período de al menos 3 meses después del segundo KO o RSCH.

Un kickboxer que haya sido noqueado debido a un golpe en la cabeza durante el combate, o si el referee ha detenido el combate debido a un traumatismo craneal severo que le impide continuar tres veces consecutivas en un período de 12 meses, no podrá participar. en un combate por un período de un año después del tercer KO o RSCH.

A los períodos de cuarentena mencionados anteriormente, el Médico Oficial en el lugar puede extender el período de cuarentena si es necesario. Además, los médicos en el hospital debido a las pruebas/escaneo de la cabeza pueden extender aún más el período de cuarentena.

Un período de cuarentena significa que un kickboxer no puede participar en ninguna competencia de kickboxing sin importar la disciplina. Los períodos de cuarentena son "períodos mínimos" y no pueden anularse aunque un escáner de cabeza no muestre lesiones visibles.

El referee instruirá a los Jueces para que marquen KO o RSCH o RSC en sus hojas de puntuación, cuando haya detenido el combate debido a la incapacidad del boxeador de reanudar el combate debido a golpes en la cabeza. Lo mismo debe ser informado por el Supervisor WAKO PRO de turno en el pase deportivo del kickboxer. Este es también el resultado oficial del combate y no puede ser anulado. Antes

de reanudar la pelea después de una prohibición, como se describe en los párrafos anteriores, un luchador de kickboxing, después de un examen médico especial,

tienen que ser declarados aptos para participar en la competición por un médico deportivo. Cuando se registra un KO o RSCH, un kickboxer debe obtener una tomografía computarizada de la cabeza.

Procedimiento si lesiones en general

En caso de lesiones además de KO o RSCH, el Médico Oficial puede dar un período mínimo de cuarentena y recomendar tratamiento en el hospital. El Médico Oficial puede requerir tratamiento inmediato en el hospital. Si un kickboxer o los delegados del equipo de kickboxers niegan el asesoramiento médico de los Médicos Oficiales, el Médico Oficial informa por escrito de inmediato al Supervisor de WAKO PRO que toda responsabilidad médica está negada y queda en manos del kickboxer y su equipo. Sin embargo, el resultado oficial sigue siendo válido.

Art. 13. – Aptitud Médica

Un kickboxer podrá pelear en un evento WAKO PRO solo después de haber sido declarado apto para ello por un Médico Oficial, nombrado por el Representante de WAKO PRO y aprobado por el Supervisor de WAKO PRO, en el país donde se lleva a cabo el evento WAKO PRO. Todos los kickboxers que peleen en el extranjero deberán tener un certificado establecido por un médico, que certifique que el atleta, antes de salir de su país, se encontraba en buenas condiciones físicas y no tenía lesiones, infecciones o problemas médicos que pudieran afectar su capacidad para pelear en el visitante. país. Este certificado “FIT TO FIGHT” se adjuntará al pasaporte deportivo nacional del kickboxer, de acuerdo con la práctica de su asociación y se presentará durante el examen médico que precederá al pesaje. Los kickboxers tuertos, sordos, mudos y epilépticos no pueden pelear. Los lentes de contacto duros están prohibidos mientras el boxeador está en el ring. No se permitirá participar en un combate a un peleador de kickboxing si tiene vendajes en una herida, un corte, una lesión, una ulceración, una laceración o sangre que fluye en la cabeza o la cara, nariz y orejas incluidas.

Art. 14. – ayudante de medicos

Un Médico Deportivo Oficial reconocido debe estar presente durante todo el evento WAKO PRO y no debe abandonar su lugar antes del final del último combate o antes de ver a los kickboxers que han tomado parte en él. Debe haber personal de ambulancia en el sitio con un mínimo de una ambulancia.

Art. 15. – Salud de los kickboxers

WAKO PRO es miembro oficial de WADA, habiendo adoptado completamente su Código.

Se pide a todo kickboxer que lo respete y que entrene sin usar drogas que puedan afectar su rendimiento. Cualquier droga o sustancia química ingerida por un kickboxer, que no esté incluida en la dieta normal del kickboxer, está prohibida. Cualquier kickboxer u oficial que viole este Código puede ser descalificado o suspendido por WAKO PRO. Cualquier kickboxer que se niegue a someterse a un examen médico o prueba de dopaje antes o después de un combate, para verificar que no ha infringido esta regla, podrá ser descalificado o suspendido.

Lo mismo ocurrirá en el caso de que un funcionario aliente tal negativa. Se permite el uso de anestésicos locales, si así lo acuerda un médico de la Comisión Médica.

WAKO PRO se refiere y adopta las Reglas de Dopaje de la WADA.

Capítulo 3 – WAKO PRO reglas de Full contact

Art. 1. – Definición

Full contact es una disciplina de kickboxing en la que la intención de un kickboxer es vencer al oponente utilizando técnicas legales con todo el poder y la fuerza. Los strikes deben entregarse a las áreas objetivo legales con enfoque, velocidad y determinación, creando un contacto sólido. Se

permiten golpes al frente y al costado.

de la cabeza y al frente y al costado del torso (por encima de la cintura). También se permite la técnica de barrido.

Art. 2. – Áreas legales de golpeo

Las siguientes partes del cuerpo pueden ser atacadas usando las técnicas legales:

- Cabeza, frontal y lateral
- Torso, frontal y lateral
- Pie, nivel del tobillo (solo para barrer)

Art. 3. – Técnicas legales

Las técnicas de manos y pies deben usarse por igual durante todo el combate. Todas las técnicas deben usarse con toda la potencia. No se puntuará ninguna técnica que sea parcialmente desviada o bloqueada, o que simplemente toque, roce o empuje a un oponente.

Técnicas de manos (golpes):

- Todos los golpes de boxeo

Técnicas de pies (patadas):

- Front kick
- Sidekick
- Roundhouse kick
- Heel kick (sole of the foot only)
- Crescent kick
- Axe kick (sole of the foot only)
- Jump kicks
- It is allowed to attack using the shin

Técnicas de lanzamiento:

Barridos de pie (solo al nivel del tobillo, de afuera hacia adentro y viceversa) para desequilibrar al oponente y continuar con la técnica de manos o pies o para llevar al oponente desequilibrado a la lona.

Art. 4. — Técnicas Ilegales

Se consideran faltas las siguientes acciones:

- Golpes con la cabeza, el hombro, el antebrazo, el codo, la rodilla, estrangular al oponente, presionar con el brazo o el codo en la cara del oponente, empujar la cabeza del oponente hacia atrás sobre las cuerdas
- Golpe con el guante abierto, el interior del guante, la muñeca o el costado de la mano
- Golpes que aterrizan en la parte posterior del oponente (columna vertebral), la parte posterior del cuello o la cabeza y el riñón
- Ataca mientras sostienes las cuerdas o empujas desde las cuerdas
- Atacar las piernas del oponente (low kicks)
- Acostado, luchando y lanzando en el clinch
- Atacar al oponente que está derribado, atrapado entre las cuerdas o que está en el acto de levantarse
- Abrazar
- Agacharse por debajo del cinturón de la oponente
- Defensa completamente pasiva mediante doble cobertura
- Comportamiento o lenguaje inapropiado, agresivo, insultante u ofensivo
- No dar un paso atrás cuando se le ordena romper

WAKO PRO Reglas

- Intentar golpear al oponente inmediatamente después de que el referee haya ordenado “romper”

- Agredir o comportarse de manera agresiva hacia un referee en cualquier momento
- Escupir el protector bucal (solo en caso de que no haya contacto con el oponente)
- Mantener recta la mano adelantada para obstruir la visión del oponente
- Clinch sin ninguna razón
- Puñetazos por debajo de la banda, enganches y zancadillas
- Golpear mientras engancha al oponente, o empujar al oponente hacia el golpe
- Golpear de espaldas al oponente, huir, caerse o agarrarse intencionalmente, técnicas ciegas,
- Abandonar el ring
- Continuar después de que se haya dado el comando "parar" o "romper" o finalizar la ronda

Cualquier violación de las reglas dará lugar, según el tipo, a advertencias o incluso a la descalificación.

Art. 5. – Uniforme y Equipo

- Protector bucal, (protección de pecho para kickboxers femeninas), guantes de boxeo, vendas para las manos, protección de la ingle, espinilleras y protección para los pies.
- Los peleadores masculinos usan pantalones largos (torso desnudo) y las peleadoras usan un top (arriba) y pantalones largos

Capítulo Cuatro – WAKO PRO reglas Low Kick

Art. 1. – Definición

Low kick. es una disciplina de kickboxing en la que la intención de un kickboxer es vencer al oponente usando técnicas legales con todo el poder y la fuerza. Los strikes deben entregarse a las áreas objetivo legales con enfoque, velocidad y determinación, creando un contacto sólido. Se permiten golpes en la parte frontal y lateral de la cabeza y en la parte frontal y lateral del torso (por encima de la cintura). También se permiten golpes (patadas) en la pierna del oponente (muslo por debajo de la cintura y por encima de la rodilla). También se permite la técnica de barrido.

Art. 2. – Áreas legales de golpeo

Las siguientes partes del cuerpo pueden ser atacadas usando las técnicas legales:

- Cabeza, frontal y lateral
- Torso, frontal y lateral
- Piernas - (muslo por debajo de la cintura y por encima de la rodilla)
- Pie, nivel del tobillo, (solo para barrer)

Art. 3. – Técnicas legales

Las técnicas de manos y pies deben usarse por igual durante todo el combate. Todas las técnicas deben usarse con toda la potencia. No se puntuará ninguna técnica que sea parcialmente desviada o bloqueada, o que simplemente toque, roce o empuje a un oponente.

Técnicas de manos (golpes):

- Todos los golpes de boxeo

Técnicas de pies (patadas):

WAKO PRO Reglas

- Front kick

- Side kick
- Roundhouse kick
- Heel kick (sole of the foot only)
- Crescent kick
- Axe kick (sole of the foot only)
- Jump kicks
- It is allowed to attack using the shin

Técnicas de lanzamiento:

Barridos de pie (solo al nivel del tobillo, de afuera hacia adentro y viceversa) para desequilibrar al oponente y continuar con la técnica de manos o pies o para llevar al oponente desequilibrado a la lona.

Art. 4. – Técnicas Ilegales

Se consideran faltas las siguientes acciones:

- Golpes con la cabeza, el hombro, el antebrazo, el codo, la rodilla, estrangular al oponente, presionar con el brazo o el codo en la cara del oponente, empujar la cabeza del oponente hacia atrás sobre las cuerdas
- Golpe con el guante abierto, el interior del guante, la muñeca o el costado de la mano
- Strikes Golpes que aterrizan en la parte posterior del oponente (columna vertebral), la parte posterior del cuello o la cabeza y el riñón
- Atacar mientras sostienes las cuerdas o empujar desde las cuerdas
- Acostado, luchando y lanzando en el clinch
- Atacar al oponente que está derribado, atrapado entre las cuerdas o que está en el acto de levantarse
- Abrazar
- Agacharse por debajo del cinturón de la oponente
- Defensa completamente pasiva mediante doble cobertura
- Comportamiento o lenguaje inapropiado, agresivo, insultante u ofensivo
- No dar un paso atrás cuando se le ordena romper
- Intentar golpear al oponente inmediatamente después de que el referee haya ordenado “romper”

WAKO PRO Reglas

- Agredir o comportarse de manera agresiva hacia un referee en cualquier momento
- Escupir el protector bucal (solo en caso de que no haya contacto con el oponente)
- Mantener recta la mano adelantada para obstruir la visión del oponente
- Clinch sin ninguna razón
- Puñetazos por debajo de la banda, enganches y zancadillas
- Golpear mientras engancha al oponente, o empujar al oponente hacia el golpe
- Golpear de espaldas al oponente, huir, caerse o agarrarse intencionalmente, técnicas ciegas,
- Abandonar el ring
- Continuar después de que se haya dado el comando "parar" o "romper" o finalizar la ronda
-

Cualquier violación de las reglas dará lugar, según el tipo, a advertencias o incluso a la descalificación.

Art. 5. – Uniforme y Equipo

- Protector bucal, (protección de pecho para kickboxers femeninas), guantes de boxeo, vendas para las manos, protección de la ingle, espinilleras y protección para los pies.
- Los peleadores masculinos usan shorts (torso desnudo) y las peleadoras usan un top (arriba) y shorts.

Capítulo cinco – WAKO PRO reglas de K1

Art. 1. – Definición

K1 es una disciplina de kickboxing donde la intención de un kickboxer es vencer al oponente usando técnicas legales con pleno poder y fuerza. Los strikes deben entregarse a las áreas objetivo legales con enfoque, velocidad y determinación, creando un contacto sólido. Se permiten golpes en la parte frontal y lateral de la cabeza y en la parte frontal y lateral del torso (por encima de la cintura). Los golpes (patadas y rodillas) también están permitidos en la pierna del oponente (todas las partes, incluidas las articulaciones). También está permitido agarrar el cuello del oponente con ambas manos para atacarlo con la rodilla.

Art. 2. – Áreas legales de golpeo

Las siguientes partes del cuerpo pueden ser atacadas usando las técnicas legales:

- Cabeza, frontal y lateral
- Torso, frontal y lateral
- Piernas (todas las partes incluidas las articulaciones)

Art. 3. – Técnicas Legales

Las técnicas de manos, pies y rodillas deben usarse por igual durante todo el combate. Todas las técnicas deben usarse con toda la potencia. No se puntuará ninguna técnica que sea parcialmente desviada o bloqueada, o que simplemente toque, roce o empuje a un oponente.

Técnicas de manos (golpes)

- Todos los golpes de boxeo
- Puño giratorio hacia atrás (Spinning back fist)
- Clinch (solamente 5 segundos)

Técnicas de pie (patadas):

- Front kick
- Sidekick
- Roundhouse kick
- Heel kick
- Crescent kick
- Axe kick
- Jump kicks
- Está permitido atacar usando la espinilla

Técnicas de rodilla:

- La rodilla se puede usar para atacar las piernas, el cuerpo o la cabeza del oponente
- Está permitido agarrar el cuello del oponente con ambas manos para atacarlo con la rodilla
- Solo se permite una rodilla durante un solo ataque
- Mientras se sujeta el cuello del oponente, se permite atacar con la rodilla solo una vez.

Técnicas de lanzamiento:

Está permitido lanzar al oponente usando solo las manos, el Kickboxer no puede lanzar a su oponente usando el torso, caderas, tobillos, pies o piernas. Está permitido atrapar y sostener la pierna del oponente

y atacarlo pero con una sola técnica (puñetazo, rodillazo, patada).

Art. 4. – Técnicas Ilegales

Las siguientes acciones se consideran faltas:

- Golpes con la cabeza, el hombro, el antebrazo, el codo, la rodilla, estrangular al oponente, presionar con el brazo o el codo en la cara del oponente, empujar la cabeza del oponente hacia atrás sobre las cuerdas
- Golpe con el guante abierto, el interior del guante, la muñeca o el costado de la mano
- Golpes que aterrizan en la parte posterior del oponente (columna vertebral), la parte posterior del cuello o la cabeza y el riñón
- Attack while holding the ropes or pushing from the ropes
- Lying on, wrestling and throwing in the clinch
- Attack the opponent who is down, caught between the ropes or who is in the act of rising
- Holding
- Ducking below the belt of the opponent
- Completely passive defense by means of double cover
- Inappropriate, aggressive, insulting or offensive behavior or language
- Not stepping back when ordered to break
- Attempting to strike opponent immediately after the Referee has ordered “break”
- Assaulting or behaving in an aggressive manner towards a Referee at any time
- Spitting out mouth guard (only in case if it was without the contact with opponent)
- Keeping the advanced hand straight in order to obstruct the opponent’s vision
- Clinching without any reason
- Punching below the belt, hooking and tripping
- Hitting while hooking the opponent, or pulling the opponent into the strike
- Turn back to the opponent, running away, intentionally falling or clinching, blind techniques,
- Leave the ring
- Continue after the command "stop" or "break" or end of the round has been given
- Clinching more than 5 seconds
- Wai khruu
- Muay Thai music during the fight
- Ataca mientras sostienes las cuerdas o empujas desde las cuerdas
- Acostado, luchando y lanzando en el clinch
- Atacar al oponente que está derribado, atrapado entre las cuerdas o que está en el acto de levantarse
- Abrazar
- Agacharse por debajo del cinturón del oponente
- Defensa completamente pasiva mediante doble cobertura
- Comportamiento o lenguaje inapropiado, agresivo, insultante u ofensivo
- No dar un paso atrás cuando se le ordena romper
- Intentar golpear al oponente inmediatamente después de que el referee haya ordenado “romper”
- Agredir o comportarse de manera agresiva hacia un referee en cualquier momento
- Escupir protector bucal (solo en caso de que no haya contacto con el oponente)
- Mantener recta la mano adelantada para obstruir la visión del oponent

WAKO PRO Reglas

- Clinch sin ningún motive
- Puñetazos por debajo de la banda, enganches y zancadillas
- Golpear mientras engancha al oponente, o empujar al oponente hacia el golpe
- Dar la espalda al oponente, huir, caerse o agarrarse intencionalmente, técnicas ciegas,
- Dejar el ring
- Continuar después de que se haya dado el comando "parar" o "romper" o finalizar la ronda
- Clinch de más de 5 segundos
- Wai khruu
- Música de muay thai durante la pelea

Cualquier violación de las reglas dará lugar, según el tipo, a advertencias o incluso a la descalificación.

Art. 5. – Uniforme y Equipo

- Protector bucal, (protección de pecho para kickboxers mujeres), guantes de boxeo, vendas para las manos, protección de la ingle, espinilleras y protección para los pies.
- Los peleadores masculinos usan shorts (torso desnudo) y las peleadoras usan un top (arriba) y shorts.